PUBG это игра разрабатываемая и издаваемая студией [PUBG Corporation](https://ru.wikipedia.org/wiki/Bluehole), дочерней компанией корейского издателя [Bluehole](https://ru.wikipedia.org/wiki/Bluehole).

**Bluehole Studio** корейская компания, разработчик компьютерных игр в жанре [MMORPG](https://ru.wikipedia.org/wiki/MMORPG), основана в марте 2007 года, основатель компании Ганг-Сеок Ким ([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) Gang-Seok Kim). Их единственная разработанная игра [TERA](https://ru.wikipedia.org/wiki/TERA:_The_Exiled_Realm_of_Arborea). Северо-американским коллегой компании является **En Masse Entertainment**.

Компания была основана в марте 2007 года. Позже, в июне 2008 года был основан Северо-американский филиал **Bluehole Interactive.** А в августе 2008 года Кореей был подписан издательский договор на [TERA](https://ru.wikipedia.org/wiki/TERA:_The_Exiled_Realm_of_Arborea) с издателем [NHN Corporation](https://ru.wikipedia.org/wiki/NHN_Corporation). В мае 2012 года были официально запущены сервера «Теры» в Европе, и в [Северной Америке](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%A8%D0%90).

PUBG це гра яка розробляється і видається студією PUBG Corporation, і є дочірньою компанією корейського видавця Bluehole.

Bluehole Studio корейська компанія, розробник комп'ютерних ігор в жанрі MMORPG, заснована в березні 2007 року, засновник компанії Ганг-Сеок Кім (англ. Gang-Seok Kim). Їх єдина розроблена гра TERA. Північно-американським колегою компанії є En Masse Entertainment.

Компанія була заснована в березні 2007 року. Пізніше, в червні 2008 року був заснований Північно-американська філія Bluehole Interactive. А в серпні 2008 року Кореєю був підписаний видавничий договір на TERA з видавцем NHN Corporation. У травні 2012 року були офіційно запущені сервера «Тери» в Європі, і в Північній Америці.

Гра заснована на попередніх модифікаціях для інших ігор, створених Бренданом Гріном (англ. Brendan Greene) під псевдонімом «PlayerUnknown», концепція яких була натхненна японським фільмом «Королівська битва» 2000 року. У підсумку це призвело до створення самостійної гри, де Грін виступив в якості ведучого геймдизайнера. PlayerUnknown's Battlegrounds була випущена в Steam за програмою раннього доступу 23 березня 2017 роки для операційної системи Windows [5]. 31 жовтня продажу PUBG перевищили 18 млн копій. Повна версія гри була випущена 21 грудня 2017 року. Вихід для Xbox One під видавництвом Microsoft Studios відбувся 12 грудня по програмі раннього доступу [7], але вже 4 вересня 2018 року відбувся офіційний реліз. 19 березня 2018 року було випущено мобільна версія PUBG Mobile для Android і iOS за моделлю free-to-play.

Транспорт в [Playerunknown’s Battlegrounds](https://kanobu.ru/games/playerunknowns-battlegrounds/) играет большую роль. Стоит только не угадать с направлением зоны, как начинаешь вспоминать о всех машинах, которые есть в игре. В гайде мы разберем каждый транспорт подробно и выделим самые быстрые и медленные машины.

Звук мотора рассекречивает позицию игрока и игрок автоматически становится целью номер один, но иногда транспорт просто необходим. Карты большие, а мы банально можем не угадать с направлением зоны. Тогда придется добираться до спасительного круга на своих двоих. Это займет немало времени и о хорошем луте можно забыть. И, наоборот, заметив недалеко стоящий «уазик» или мотоцикл, мы не обращаем внимания на то, что мы далеко от зоны, а до сужения круга осталось 2 минуты. Вместо этого мы бежим проверять близлежащие дома на наличие хорошего оружия, в самый последний момент садимся на транспорт и за считанные секунды добираемся до спасительного места.

### Все виды транспорта

В игре представлены следующие транспортные средства (на момент написания заметки):

* Багги
* Мотоциклы (без коляски и с коляской)
* Седан (или просто «дача»)
* Катер
* УАЗ (с крышей, открытый, с мягкой крышей)
* Пикап
* Фургон
* Гидроцикл

На карте Эрангель доступны: багги, мотоциклы, седан, катер, гидроцикл и УАЗ. А на карте Мирамар: багги и мотоциклы, но с альтернативной окраской, пикап, фургон и гидроцикл.

### УАЗ-469

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 4
* Максимальная скорость: ~ 99 км/ч
* Плюсы: Хорошая проходимость и управляемость, быстро набирает скорость, машина вместительна
* Минусы: Малая прочность, небольшая макс. скорость и большой расход топлива
* **Машина доступна только на Эрангеле**

В игре УАЗ представлен в трех вариантах: с закрытой крышей, с мягкой крышей и открытым верхом. Эта машина пройдет там, где не пройдет «дача». Но лучше использовать УАЗ с закрытой крышей: вы будете защищены от обстрелов, в то время как на «уазике» без крыши вас будет намного проще убить. Если планируете провести за рулем «уазика» много времени, то не забудьте обзавестись канистрой — машина «кушает» слишком много бензина.

### Седан Dacia 1300

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 4
* Максимальная скорость: ~ 113 км/ч
* Плюсы: быстрая и закрытая со всех сторон, не так быстро взрывается после попадания пуль, вместительна и экономична в плане расхода топлива
* Минусы: для передвижения по горам не предназначена, плохо набирает скорость
* **Машина доступна только на Эрангеле**

«Дача» — одна из лучших машин в игре. Единственный серьезный минус седана — он не предназначен для езды по скалистой местности. В остальном — это очень быстрая машина со средней управляемостью. А еще седан закрыт со всех сторон. Прототипом этой машины в игре является румынский автомобиль «Dacia 1300» 1969 года выпуска.

### Багги

***1 / 3***

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 2
* Максимальная скорость: ~ 100 км/ч
* Плюсы: проходимость по горам, удобна в управлении, мало расходует топлива
* Минусы: только 2 места, открытый каркас, низкая скорость и большие колеса, которые легко пробить выстрелом
* **Машина доступна на Эрангеле и Мирамаре**

Шумное, медленное и открытое со всех сторон транспортное средство. Доступно лишь два места: водитель располагается впереди, а пассажир — сзади на двигателе. И теперь представьте себя на месте пассажира… При этом багги — не самая быстрая машина в игре, но одна из самых удобных в управлении.

### Мотоцикл с коляской

https://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gif

***1 / 4***

**Технические характеристики:**

* Количество мест: 3
* Максимальная скорость: ~ 135 км/ч
* Плюсы: быстро набирает скорость, одно из самых быстрых транспортных средств после мотоцикла без коляски, самое экономичное транспортное средство в плане расхода топлива
* Минусы: плохая маневренность и плохая проходимость, пассажиры и водитель уязвимы для врага
* **Мотоцикл доступен на Эрангеле и Мирамаре**

Самыми быстрыми транспортными средствами в игре являются мотоциклы — с коляской и без. Мотоцикл с коляской рассчитан на трех человек. Несмотря на свою незащищенность и открытость, пассажиров и водителя может спасти молниеносность мотоцикла: враг может просто не успеть среагировать. Но быстрая скорость мотоцикла это и друг, и враг одновременно. Мотоциклы чаще других транспортных средств переворачиваются в игре, отправляются в занос и подпрыгивают на кочках.

### Мотоцикл без коляски

**Технические характеристики:**

* Количество мест: 2
* Максимальная скорость: ~ 150 км/ч
* Плюсы: все те же плюсы
* Минусы: все те же минусы, кроме плохой маневренности
* **Мотоцикл доступен на Эрангеле и Мирамаре**

Мотоцикл без коляски, рассчитанный на 2 места, быстрее и маневреннее мотоцикла с коляской. В остальном все те же плюсы и минусы. Мы уязвимы для врага и можем умереть буквально на пустом месте, если не будем следить за скоростью и дорогой.

### Катер ПГ-117

**Технические характеристики:**

* Количество мест: 7
* Максимальная скорость: ~ 90 км/ч
* Плюсы: может вместить всех в команде, хорошая управляемость
* Минусы: плохая маневренность, полная открытость верхней части
* **Катер доступен на Эрангеле и Мирамаре**

Катер ПГ-117 до недавних пор был единственным водным транспортом в игре, пока не появился гидроцикл. ПГ-117 — это обычный катер с хорошей вместимостью, скоростью и плохой маневренностью. Помогает быстро переплыть на другой берег. Слишком долго засиживаться в катере не стоит: карта омывается водой только по краям.

### Пикап 4х4

https://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gifhttps://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gif

***1 / 6***

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 4
* Максимальная скорость: ~ 115 км/ч
* Плюсы: вместительность, хорошая проходимость, закрытый корпус в версии без кузова
* Минусы: большой расход топлива, сложно управлять машиной на бездорожье
* **Машина доступна только на Мирамаре**

https://kanobu.ru/images/ffce86e7c036f733c99e4aac1951d1f0.gif

***1 / 2***

Один из добавленных автомобилей вместе с патчем 1.0 и картой Мирамар. Соответственно, доступен только на пустынной карте и является прямой заменой «уазикам». В игре представлено две версии внедорожника — с кузовом и без. Вне зависимости от этого, пикап может вместить до 4 человек. Это универсальная машина, которой не страшны ландшафты карты Мирамар.

### Микроавтобус VW T1

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 6
* Максимальная скорость: ~ 80 км/ч
* Плюсы: одна из самых прочных и защищенных машин в игре с большим количеством пассажирских мест
* Минусы: плохая управляемость на неровной местности, небольшая скорость и максимальный разгон
* **Машина доступна только на Мирамаре**

Еще один эксклюзивный транспорт карты Мирамар. Фургончик «хиппи» спавнится чаще пикапа, но в отличие от внедорожника эта машина плохо управляема на неровной местности из-за своей тяжести. Она медленно разгоняется, но является самой прочной машиной в игре. Чтобы взорвать микроавтобус, это надо сильно постараться.

### Гидроцикл

**Технические характеристики машины:**

* Количество мест: 2
* Максимальная скорость: ~ 85 км/ч
* Плюсы: высокая маневренность и мобильность, пассажир может производить отстрел врага во время движения гидроцикла
* Минусы: незащищенность водителя и пассажира
* **Гидроцикл доступен на Эрангеле и Мирамаре**

Основным водным транспортом в игре стал гидроцикл. И если на Мирамаре потенциал гидроцикла реализовать слишком сложно, так как его просто негде реализовывать, то на Эрангеле намного больше водных мест, где гидроцикл затмевает катер. Гидроцикл мобильнее и маневреннее катера. Неудивительно, что именно его выбирают сквады, состоящие из 2-х игроков, в качестве основного водного транспорта, так как пассажир может отстреливать противника во время движения гидроцикла. А вот если команда состоит из более чем 2-х человек, то в этом случае не обойтись уже без катера.

### Советы, о которых ты должен помнить

* Выходить из машины нужно после полной ее остановки.
* Каждой машине в игре можно придать ускорение .
* Каждый транспорт в игре можно взорвать выстрелами или с помощью гранаты.
* Сидеть в сломанном транспорте нельзя.
* Вам могут пробить колеса и на такой машине вы далеко не уедете.
* Резко поворачивать нельзя — занесет
* С появлением патча 1.0 стало возможно (только для пассажиров) лечиться в машине.
* Не забывайте следить за шкалой расхода бензина.
* Любая кочка для мотоцикла может стать фатальной.

В [Playerunknown’s Battlegrounds](https://kanobu.ru/games/playerunknowns-battlegrounds/) представлен внушительный арсенал огнестрельного оружия — штурмовые винтовки, снайперские винтовки, пистолеты, пистолеты-пулеметы, дробовики и даже арбалет. Но каждая пушка обладает как плюсами, так и минусами, о которых мы и расскажем.

**Штурмовые винтовки**

Самым универсальным оружием в игре являются штурмовые винтовки. Они подходят как для зажима на ближних дистанциях, так и для стрельбы на дальние расстояния.

**SCAR-L**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 41
* Нач. скорость полета пули: 870
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-600 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Можно установить: 4 модификации
* Емкость магазина, шт: 30
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0.096
* Боеприпасы: 5.56 мм
* Время перезарядки: 2,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (AR)
* Угловое цевье (AR)
* Вертикальное цевье (AR)
* Компенсатор (AR, S12K)
* Пламегаситель (AR, S12K)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** лучший контроль отдачи среди всех штурмовых винтовок, неплохая точность и хорошая скорострельность.

**Минусы:** громкий (звонкий) звук стрельбы, низкая скорость полета пули.

\*\*Доступность:\*\*в густо населенных пунктах обязательно найдется хотя бы один SCAR, чего не скажешь про маленькие деревушки и села, где велика вероятность найти М16 или АКМ.

**M416**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 41
* Нач. скорость полета пули: 880
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-600 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Можно установить: 5 модификаций
* Емкость магазина, шт: 30
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0.086
* Боеприпасы: 5.56 мм
* Время перезарядки: 2,1 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Тактическая ложа (М416)
* Глушитель (AR)
* Угловое цевье (AR)
* Вертикальное цевье (AR)
* Компенсатор (AR, S12K)
* Пламегаситель (AR, S12K)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

\*\*Плюсы:\*\*хорошая скорострельность, мощность, похожие со SCAR-L ТТХ.

\*\*Минусы:\*\*большой разброс пуль на средних и дальних дистанциях из-за высокой скорострельности.

**Доступность:** встречается на карте не так часто, как тот же SCAR-L.

**М16А4**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 41
* Нач. скорость полета пули: 900
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-500 м
* Режим стрельбы: одиночный/очередь
* Можно установить: 3 модификации
* Емкость магазина, шт: 30
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0.075
* Боеприпасы: 5.56 мм
* Время перезарядки: 2,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (AR)
* Компенсатор (AR)
* Пламегаситель (AR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** обладает самой быстрой скоростью полета пули, именно поэтому М16А4 можно использовать в качестве снайперки. Кроме того, пушка может похвастаться высокой точностью при использовании одиночного режима огня, а для раскрытия полного потенциала достаточно установить меньше модификаций, чем на любые другие винтовки.

**Минусы:** низкая стабильность и мощность.

**Доступность:** встречается на карте часто.

**AKМ**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 48
* Нач. скорость полета пули: 715
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-400 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Можно установить: 3 модификации
* Емкость магазина, шт: 30
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0.1
* Боеприпасы: 7.62 мм
* Время перезарядки: 2,9 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (AR)
* Компенсатор (AR)
* Пламегаситель (AR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** самая высокая мощность среди штурмовых винтовок.

\*\*Минусы:\*\*но мощность — это единственный плюс «калаша». У АКМ мощная отдача и низкая скорострельность, так что раскрыть потенциал оружия сможет не каждый игрок.

**Доступность:** раньше, по словам разработчиков, спавнилось лишь 25 ед. АКМ на всей карте. После выхода версии 1.0 «калаш» можно встретить во многих местах.

**GROZA**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 48
* Нач. скорость полета пули: 715
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-400 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Можно установить: 3 модификации
* Емкость магазина, шт: 30
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0.08
* Боеприпасы: 7.62 мм
* Время перезарядки: 3 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (AR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

\*\*Плюсы:\*\*мощное и скорострельное оружие для ближнего боя.

\*\*Минусы:\*\*небольшая скорость полета пули, большая отдача.

\*\*Доступность:\*\*выпадает лишь в air-дропах.

**AUG A3**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: ~41-44
* Нач. скорость полета пули: ~900
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Можно установить: 3 модификации
* Боеприпасы: 5.56 мм

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (AR)
* Компенсатор (AR, S12K)
* Пламегаситель (AR, S12K)
* Угловое цевье (AR)
* Вертикальное цевье (AR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

\*\*Плюсы:\*\*отлично проявляет себя как на ближних, так и на дальних дистанциях за счет хорошей скорости пуль, высокая скорострельность.

\*\*Минусы:\*\*небольшой урон и плохая отдача. Впрочем, эти недостатки нивелируются хорошей скорострельностью винтовки.

**Доступность:** выпадает лишь в air-дропах.

**Что ставить на штурмовые винтовки**

1. **Вертикальная стабилизация** — то, что нужно ставить в первую очередь.
2. **Глушитель, компенсатор или пламегаситель** — здесь нужно выбрать что-то одно.
3. **Увеличенный магазин быстрого доступа** — увеличиваем магазин и одновременно с этим уменьшаем время перезарядки.

**Снайперские винтовки**

Бьют очень больно, но стрелять из них стало гораздо сложнее, чем во времена раннего доступа. Тем не менее, снайперские винтовки остаются самым эффективным оружием для тех, кто предпочитает динамичным сражениям размеренный геймплей.

**SKS**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 55
* Нач. скорость полета пули: 800
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-800 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 10
* Можно установить: 5 модификаций
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,090
* Боеприпасы: 7.62 мм
* Время перезарядки: 2,9 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Вертикальное цевье (SR)
* Подщечник для приклада
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** мощное пробивное орудие.

**Минусы:** низкая скорость полета пули и высокая отдача.

**Доступность:** встречается крайне редко.

**Mini 14**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 44
* Нач. скорость полета пули: 990
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-600 м
* Режим стрельбы: полуавтоматический
* Емкость магазина, шт: 20
* Можно установить: 3 модификации
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,1
* Боеприпасы: 5.56 мм
* Время перезарядки: 3,6 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

\*\*Плюсы:\*\*высокая скорость полета пули (лучший показатель в игре) и не самая плохая точность. Можно использовать вместо штурмовой винтовки на средних дистанциях.

**Минусы:** невысокий урон (для снайперской винтовки) и долгое время перезарядки.

\*\*Доступность:\*\*можно найти в свободном доступе.

**Kar98k**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 72
* Нач. скорость полета пули: 760
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-600 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 5
* Можно установить: 3 модификации
* Боекомплект: 500 патронов
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 1,90
* Боеприпасы: 7,62 мм
* Время перезарядки: 4 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Подщечник для приклада
* Патронташ (для Kar98k)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** безупречная точность и хорошая мощность, благодаря которой можно легко проставлять хедшоты противникам со шлемами ниже 3-го уровня.

**Минусы:** малая емкость магазина, долгая перезарядка и медленный темп стрельбы.

**Доступность:** часто можно найти даже в небольших домах.

**Win 94**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 66
* Режим стрельбы: одиночный
* Можно установить: 1 модификацию
* Емкость магазина, шт: 8
* Боеприпасы: .45
* Время перезарядки: 7,2 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Патронташ

\*\*Плюсы:\*\*небольшая отдача,винтовкаотлично подходит для первых минут игры.

\*\*Минусы:\*\*нельзя установить ни один прицел, долгая перезарядка всего магазина.

**Доступность:** встречается только на Мирамаре.

**VSS**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 38
* Нач. скорость полета пули: 330
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-100 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Емкость магазина, шт: 10
* Можно установить: 2 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,086
* Боеприпасы: 9 мм
* Время перезарядки: 3,5 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Подщечник для приклада
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** самая бесшумная винтовка в игре, имеет встроенный прицел 4x и глушитель, хорошая точность.

**Минусы:** катастрофически малая скорость пули, небольшой урон за выстрел.

**Доступность:** раньше можно было встретить только в air-дропах. Сейчас можно найти на карте, но лишь в редких случаях.

**MK14 EBR**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 60
* Нач. скорость полета пули: 853
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-800 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Емкость магазина, шт: 10
* Можно установить: 4 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,090
* Боеприпасы: 7,62 мм
* Время перезарядки: 4,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Подщечник для приклада
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

\*\*Плюсы:\*\*мощная снайперская винтовка, высокая скорость полета пули, может похвастаться автоматическим режимом ведения огня.

\*\*Минусы:\*\*большая отдача.

\*\*Доступность:\*\*выпадает только в редких air-дропах.

**М24**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 84
* Нач. скорость полета пули: 790
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-800 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 5
* Можно установить: 4 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 1,8
* Боеприпасы: 7,62 мм
* Время перезарядки: 4,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Подщечник для приклада
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** одна из самых мощных снайперских винтовок в игре после AWM, использует общедоступный тип патронов.

\*\*Минусы:\*\*плохая скорострельность, но при такой мощности это не так критично, громкий (звонкий) звук стрельбы.

**Доступность:** выпадает только в air-дропах.

**AWM**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 132
* Нач. скорость полета пули: 910
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-1000 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 5
* Можно установить: 4 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 1,8
* Боеприпасы: 0.300 Magnum
* Время перезарядки: 4,6 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (SR)
* Пламегаситель (SR)
* Глушитель (SR)
* Подщечник для приклада
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** это самая мощная пушка в игре с очень приличной скоростью пули и единственная винтовка, которая пробьет шлем 3-го уровня.

**Минусы:** выстрелы этой винтовки услышат даже те игроки, которые играют в PUBG с включенной музыкой, использует редкий тип патронов.

\*\*Доступность:\*\*выпадает только в редких air-дропах.

**Что ставить на снайперские винтовки**

1. **Глушитель** — глушитель «съедает» громкий звук выстрела от снайперской винтовки.
2. **Прицел 8x и 15x** — без этих прицелов раскрыть весь потенциал снайперской винтовки будет довольно сложно.
3. **Увеличенный магазин быстрого доступа**— лишние патроны в магазине могут решить исход боя, как и ускорение перезарядки снайперских винтовок.

**Пистолеты-пулеметы**

Без них невозможно представить ни один бой на первых минутах игры: за счет высокой скорострельности пистолеты-пулеметы являются идеальным оружием ближнего боя.

**Micro UZI**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 23
* Нач. скорость полета пули: 350
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-200 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Емкость магазина, шт: 25
* Можно установить: 3 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,048
* Боеприпасы: 9 мм
* Время перезарядки: 3,1 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (ПП)
* Пламегаситель (ПП)
* Глушитель (ПП)
* Складной приклад для UZI
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** самая высокая скорострельность среди одноклассников.

**Минусы:** нельзя установить ни один прицел, плохая точность, особенно без приклада.

\*\*Доступность:\*\*можно встретить часто на карте, особенно в небольших домах и сараях.

**UMP9**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 35
* Нач. скорость полета пули: 400
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-300 м
* Режим стрельбы: одиночный/очередь/автоматический
* Емкость магазина, шт: 30
* Можно установить: 4 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,092
* Боеприпасы: 9 мм
* Время перезарядки: 3,1 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (ПП)
* Пламегаситель (ПП)
* Глушитель (ПП)
* Угловое цевье (ПП)
* Вертикальное цевье (ПП)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** неплохая стабилизация и точность, хорошая дальность стрельбы, самая высокая скорость полета пули среди ПП и достойный урон.

**Минусы:** самая низкая скорострельность среди одноклассников.

\*\*Доступность:\*\*часто можно встретить на карте.

**Kriss Vector**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 31
* Нач. скорость полета пули: 300
* Оптимальный диапазон дистанции: 50-50 м
* Режим стрельбы: одиночный/очередь/автоматический
* Емкость магазина, шт: 13
* Можно установить: 4 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,055
* Боеприпасы: .45 мм
* Время перезарядки: 2,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (ПП)
* Пламегаситель (ПП)
* Глушитель (ПП)
* Вертикальное цевье (ПП)
* Приклад
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** хорошая скорострельность, самая быстрая перезарядка в классе, со всеми обвесами становится грозным оружием, особенно в концовке игры.

**Минусы:** самая короткая среди одноклассников рабочая дистанция стрельбы, небольшое число патронов в магазине.

\*\*Доступность:\*\*встречается на карте реже, чем остальные ПП.

**Tommy Gun**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 38
* Нач. скорость полета пули: 280
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-200 м
* Режим стрельбы: одиночный/автоматический
* Емкость магазина, шт: 30
* Можно установить: 3 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,086
* Боеприпасы: .45 мм
* Время перезарядки: 3,4 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Глушитель (ПП)
* Вертикальное цевье (ПП)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** имеет самый высокий урон среди своих одноклассников, подобравшись к штурмовым винтовкам, может похвастаться большой емкостью магазина.

**Минусы:** низкая скорострельность и самая низкая скорость полета пули среди ПП, отсутствие возможности использовать прицелы.

**Доступность:** встречается часто на карте.

**Что ставить на пистолеты-пулеметы**

1. Перво-наперво — **увеличение магазина**. Для скорострельных ПП важно, чтобы патроны в магазине как можно дольше не заканчивались.
2. **Глушитель** — скорострельность + тишина = формула успеха.
3. **Вертикальное цевье** — уменьшает вертикальную отдачу на 15% и разброс пуль на 20%.

**Дробовики**

Как и в случае с ПП, дробовики эффективны лишь на ближней дистанции и на первых минутах боя, а также при штурме дома. Любой представитель этого класса способен уложить с одного выстрела, но на поздних этапах игры дробовики используются редко.

**Сайга (S12K)**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 22
* Нач. скорость полета пули: 350
* Оптимальный диапазон дистанции: 25-25 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 5
* Можно установить: 3 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,250
* Боеприпасы: 12 калибр
* Время перезарядки: 3 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Компенсатор (AR)
* Пламегаситель (AR)
* Глушитель (AR)
* Увеличенный магазин быстрого доступа
* Магазин быстрого доступа
* Увеличенный магазин

**Плюсы:** подходят обвесы от AR-штурмовых винтовок, большое количество патронов в магазине, крайне высокая скорострельность.

**Минусы:** самый низкий урон среди одноклассников, ставить прицелы на S12K бесполезно.

\*\*Доступность:\*\*можно встретить часто на карте, но реже, чем остальные дробовики.

**S1897**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 25
* Нач. скорость полета пули: 360
* Оптимальный диапазон дистанции: 25-25 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 5
* Можно установить: 2 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,750
* Боеприпасы: 12 калибр
* Время перезарядки: 4,2 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Чокбор
* Патронташ

\*\*Плюсы:\*\*мощный,прощает промахи, так как обладает вместительным магазином.

**Минусы:** медленный темп стрельбы и долгая перезарядка.

\*\*Доступность:\*\*можно встретить часто на карте.

**S686**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 25
* Нач. скорость полета пули: 370
* Оптимальный диапазон дистанции: 25-25 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 2
* Можно установить: 2 модификации
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,200
* Боеприпасы: 12 калибр
* Время перезарядки: 3 сек

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Чокбор
* Патронташ

**Плюсы:** мощный дробовик, два патрона можно выпустить за долю секунды.

**Минусы:** не прощает промахов: имеет в стволе лишь два патрона.

**Доступность:** можно встретить часто на карте.

**Обрез**

**Технические характеристики:**

* Нач. скорость полета пули: 370
* Оптимальный диапазон дистанции: 25-25 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 2
* Боеприпасы: 12 калибр

\*\*Плюсы:\*\*мощность, в инвентаре помещается в слот пистолета, таким образом, можно носить с собой два основных оружия и обрез.

**Минусы:** из-за укороченного ствола большой разлет дроби, нельзя установить обвесы.

**Доступность:** встречается только на Мирамаре в свободном доступе.

**Что ставить на дробовики**

1. **Чокбор** — увеличивает кучность дроби.
2. **Патронташ** — значительно повышает скорость перезарядки дробовика.
3. **Глушитель** или **увеличенный магазин быстрого доступа** для Сайги — когда мощно и тихо — это всегда хорошо, а если увеличить емкость магазина Сайги до 8 патронов — можно смело идти на двух врагов.

**Пулеметы**

Большие пушки для крутых парней. Пулеметы в PUBG — это самое простое в обращении оружие. Если вы любите обрушивать на противника свинцовый ураган и взрывать машины — тогда это оружие именно для вас.

**M249**

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 44
* Нач. скорость полета пули: 915
* Оптимальный диапазон дистанции: 100-500 м
* Режим стрельбы: автоматический
* Емкость магазина, шт: 100
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,075
* Боеприпасы: 5.56 мм
* Время перезарядки: 8,2 сек

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Плюсы:** большая емкость магазина, высокая скорострельность, идеальное оружие для взрыва техники.

**Минусы:** большая отдача от стрельбы, которая уменьшается при принятии положения лежа, нельзя повесить ни один обвес, долгая перезарядка.

**Доступность:** можно найти только в air-дропах.

**DP-28**

**Технические характеристики:**

* Оптимальный диапазон дистанции: 100-300 м
* Режим стрельбы: автоматический
* Емкость магазина, шт: 47
* Боеприпасы: 7.62 мм
* Время перезарядки: ~ 7,5 сек.

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG

**Плюсы:** мощный пулемет, урон находится на уровне АКМ, неплохо проявляет себя на всех дистанциях.

**Минусы:** небольшая скорострельность и медленный темп стрельбы, отсутствие слотов расширений, кроме прицелов.

**Доступность:** встречается на карте, но довольно редко.

**Пистолеты**

Пистолеты — самый бесполезный класс, который отбрасывается на первых минутах игры и заменяется на пистолеты-пулеметы или дробовики при первой же возможности.

Подробно разбирать каждый пистолет нет смысла. Стоит лишь сказать, что в игре представлены следующие пушки:

* P18C
* P1911
* P92
* Револьвер (R1895)
* R45 (встречается только на Мирамаре)

Лучшим пистолетом в игре является P1911 за счет самого большого урона в 35 ед. и точности. На втором и третьем месте — P92 и P18C: они наносят 29 и 19 ед. урона соответственно. Отметим, что P18C — единственный пистолет, который имеет автоматический режим стрельбы и магазин на 17 патронов. Револьверы, хоть и наносят большой урон, но перезаряжаются и стреляют очень медленно. Взяв револьвер в начале игры, большой риск быть забитым кулаками и какой-нибудь сковородкой.

**Арбалет**

Довольно специфичное оружие, которым нужно еще уметь пользоваться.

**Технические характеристики:**

* Урон за выстрел: 105
* Нач. скорость полета пули: 160
* Оптимальный диапазон дистанции: 25-25 м
* Режим стрельбы: одиночный
* Емкость магазина, шт: 1
* Скорострельность (время между выстрелами, сек): 0,075
* Боеприпасы: стрела (болт)

**Прицелы, которые можно установить:**

* Коллиматорный
* Голографический
* 2х (зеленая точка)
* 4х ACOG
* 8х CQBSS
* 15x PM II

**Модули, совместимые с этим оружием:**

* Колчан

**Плюсы:** второе по мощности оружие в игре после AWM.

**Минусы:** долгая перезарядка, небольшой рабочий диапазон, небольшая скорость полета стрелы, один болт в обойме арбалета.

**Доступность:** встречается часто.

**Холодное оружие**

Нет ничего обиднее для врага, чем гибель от … сковородки!

**Сковородка: урон — 80.**

* Самое мощное холодное оружие в игре, как бы это парадоксально не звучало. Некоторые игроки умудряются с ней брать топ-1. Кроме того, сковородка защищает наши пятые точки от попадания пуль.

**Мачете: урон — 60.**

* Способен убить игрока без брони одним ударом. Главное попасть.

**Лом: урон — 60.**

* Ничем не примечательное холодное оружие: найти легко — попасть трудно.

**Серп: урон — 60.**

* Как и лом, легко найти. Кроме внешнего вида, по сути, ничем не отличается от остального холодного оружия.

**Кстати:** для холодного оружия имеется отдельный слот в инвентаре.